



For Science & Technology

20
22

RAPPORT ANNUEL D'ACTIVITÉ

Mot de la présidente

Chers membres de la communauté LOOP For Science & Technology, bénévoles dévoués, partenaires engagés, enseignants passionnés, parents soutenant, et chers jeunes participants,

Je suis honorée de vous présenter le rapport moral de LOOP For Science & Technology pour l'année 2022. Cette année a été marquée par des réalisations exceptionnelles et un impact énorme grâce à votre soutien indéfectible.

Tout d'abord, je tiens à souligner la croissance impressionnante que nous avons réalisée dans le programme *FIRST®* LEGO® League Challenge. Nous avons réussi à toucher un nombre record de jeunes à travers le Maroc, inspirant plus de 21 000 personnes à se lancer dans des carrières passionnantes en STEM. Ces jeunes talents sont l'avenir de notre nation, et nous sommes fiers de contribuer à leur développement.



Laila Berchane
Présidente de l'Association LOOP
For Science & Technology

En 2022, nous avons franchi une étape importante en lançant avec succès le nouveau programme FTC (*FIRST®* Tech Challenge) pour la première fois au Maroc. Ce programme a suscité un enthousiasme sans précédent chez les jeunes, les incitant à relever de nouveaux défis technologiques et à explorer des domaines de pointe tels que l'ingénierie robotique et la programmation.

Une autre réalisation dont nous sommes fiers est l'obtention de l'accord pour l'organisation de la compétition internationale *FIRST* LEGO League au Maroc. Cela témoigne de la reconnaissance de la qualité de notre travail et de notre engagement envers l'éducation en STEM. Nous sommes impatients d'accueillir des équipes du monde entier et de faire de cet événement un succès mémorable.

Tout cela n'aurait pas été possible sans l'engagement et le dévouement de chaque personne impliquée dans notre mission. Je tiens à exprimer ma profonde gratitude à tous nos sponsors, bénévoles, mentors, enseignants, parents et membres de la communauté pour leur soutien infaillible. Votre confiance en notre vision a permis de transformer des vies et de façonner un avenir meilleur pour notre pays.

En tant que Présidente de LOOP For Science & Technology, je suis remplie d'espoir et d'enthousiasme pour l'année à venir. Nous continuerons à innover, à inspirer et à éduquer la prochaine génération de leaders en STEM, car ils sont les acteurs clés du progrès et du développement de notre société.

Avec mes sincères salutations,

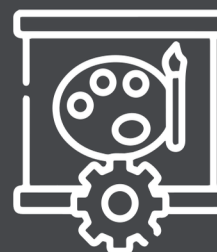
Objectifs & Vision

LOOP for Science & Technology est une association à but non lucratif fondée en **Avril 2018** par des passionnés et enthousiastes de la robotique et de la technologie. **L'objectif est de mettre en place un organisme qui œuvre activement à l'initiation, la consolidation et le développement de la culture STEAM (science, technologie, ingénierie, art et mathématique)** en général, et notamment au sein de la population des jeunes au Maroc.

Pour atteindre ces objectifs, **LOOP for Science & Technology** entreprend plusieurs actions et projets qui visent à :



Mettre en place des actions de sensibilisation et de plaidoirie pour généraliser et adopter la culture de STEAM et susciter l'intérêt des jeunes filles pour l'innovation technologique.



Promouvoir les STEAM dans le milieu éducatif à travers l'organisation périodique de conférences et d'ateliers pratiques.



Renforcer et soutenir l'existence des femmes dans le domaine de l'innovation.



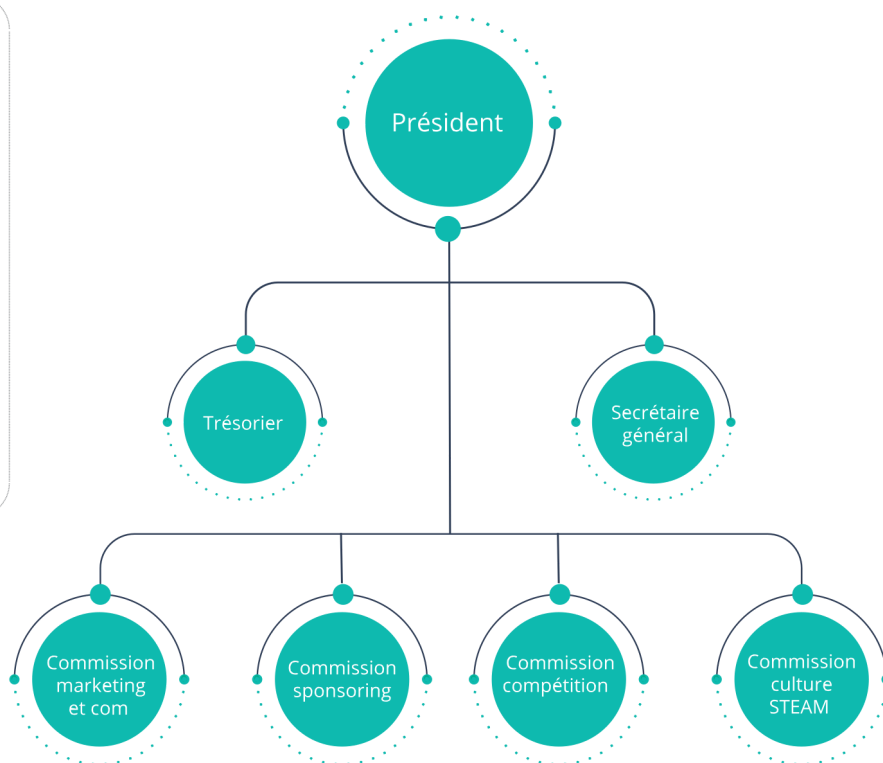
Conduire conjointement des recherches et des études avec des institutions privées et publiques dans le domaine de nouvelles technologies dans l'éducation connu communément par Edtech.



Renforcer la coopération nationale et internationale dans le domaine des STEAM

Organisation & Opérations

LOOP for Science & Technology dispose d'un bureau exécutif constitué par ses membres fondateurs. D'autres personnes ont rejoint l'équipe par la suite, travaillant activement au sein de commissions techniques. L'association compte des dizaines de sympathisants et bénévoles qui se portent volontaires régulièrement pour contribuer à l'exécution de ses différents programmes et activités.



Conseil d'administration

Il est composé de trois membres dont la Présidente, La trésorière et le secrétaire général. Leur mission est d'assurer le bon fonctionnement de l'association et l'exécution de ses programmes.

Commission Marketing et Com

Sa mission est d'œuvrer ou de mettre en place les moyens de communication de l'association, et de développer le côté relations publiques et couverture presse & médias. Pour le bon déroulement des activités et programmes de LOOP for Science & Technology, la commission Marketing et Com a développé plusieurs documents de communication et de promotion dont les communiqués de presse ainsi que les dossiers de sponsoring.

Commission Sponsoring

Elle est chargée de prospecter de nouveaux partenaires et sponsors qui peuvent soutenir les activités de l'association et ainsi développer les ressources disponibles. Elle est chargée de préparer, en coordination avec la commission Com et Marketing, les différents supports et documentations nécessaires de collecte de fonds pour l'ensemble des projets de l'association.

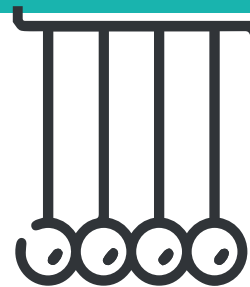
Commission Compétitions

La commission Compétitions assure la planification et l'organisation de toute compétition ou manifestation prévue dans le plan d'action annuel. Elle étudie toutes les demandes de lancement de nouvelles compétitions à organiser par l'association, de revoir leur plan budgétaire, pour ensuite soumettre les dossiers de propositions au conseil d'administration.

Commission culture STEAM

La mission de la commission «de l'éducation à la culture STEAM» est de promouvoir l'esprit STEAM et de la technologie aussi bien chez les membres de l'association – à travers des formations en interne ou des conférences et ateliers, ainsi que chez les étudiants et le grand public – par le biais de conférences et ateliers. Elle est notamment chargée d'étudier et de proposer des actions à mener par l'association qu'elle juge opportunes en vue de développer la culture STEAM.

Impact de nos programmes

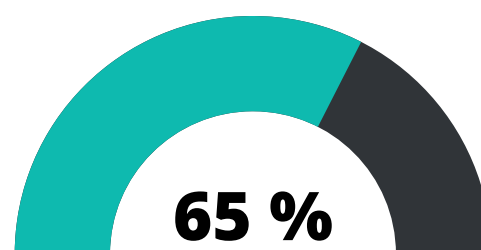
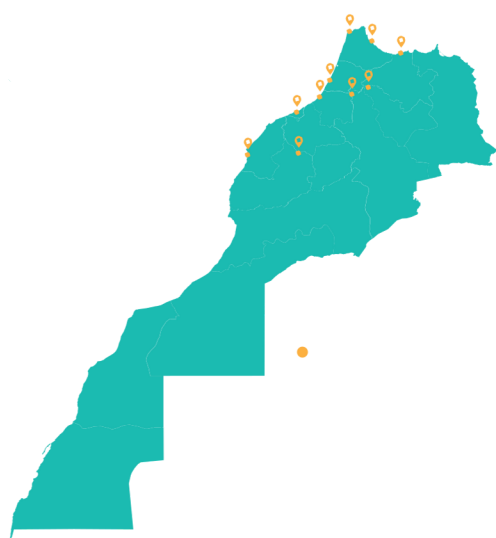


Nombre de personnes impactées à travers les programmes

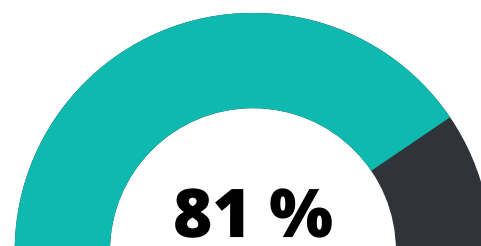
Programme	 Participants	 Enseignants et mentors	 Bénévoles
FIRST® LEGO® League	11 827*	898	960
WRO®	448	52	85
Space Apps	258	-	46
Dar Makers	6 255	-	-
Caravane de formation	-	+350	-
STEM Conference	-	82	17
Autre	230	48	-
Sous-Total	19 018	1 430	1 108
Total	21 556		

*Impact projeté pour la fin de la saison Superpowered

Régions impactées à travers les programmes



Accessibilité provinces en fin 2021



Accessibilité provinces en fin 2022



UNE ÉDUCATION DE QUALITÉ

- 69% des enseignants ont remarqué un plus grand engagement en classe des élèves
- "La FLL Challenge est pour moi le programme de rêve pour ma classe, [...] , permettant de développer explicitement et implicitement le niveau des apprenants et encourageant la communication, l'échange et surtout, rendant les apprenants plus responsables, plus impliqués.



ÉGALITÉ DES GENRES

Grâce à nos initiatives, le taux de participation des filles dans nos programmes a atteint 51%, témoignant de l'impact positif de LOOP à susciter l'intérêt et l'engagement des jeunes filles pour les disciplines STEAM.



TRAVAIL DÉCENT ET CROISSANCE ÉCONOMIQUE

- Un intérêt croissant pour les carrières STEM pour la majorité des participants dans nos programmes (98% pour FLL, 83% pour Space Apps, ...)
- Développement professionnel des enseignants, leur permettant une ouverture d'opportunités et une visibilité auprès de leurs supérieurs
- Vision long terme : renforcer l'autonomisation économique des femmes et leur participation active à la croissance économique du pays.



RÉDUCTION DES INÉGALITÉS

LOOP a cherché à réduire les inégalités en matière d'accès à l'éducation et aux connaissances technologiques. Nous avons réussi à intégrer 180 établissements publics, dont des établissements en zones rurales et défavorisées. En rendant ses initiatives accessibles dans chaque école et dans chaque région, l'association a cherché à réduire les disparités géographiques et socio-économiques.



ÉNERGIE ABORDABLE ET PROPRE

À travers le challenge "SUPERPOWERED", de la FIRST® LEGO® League, LOOP a sensibilisé 5600 participants à la thématique de l'énergie abordable et propre, les encourageant ainsi à développer des projets innovants pour contribuer à la réalisation de cet objectif de développement durable.

Sommaire

Mot de la présidente	_____	03
Objectifs & Vision	_____	04
Organisation & Opérations	_____	03
Impact de nos programmes	_____	04
Réalisations des équipes à l'international	_____	05
Prochaines étapes	_____	06
Conclusion	_____	07
Remerciements	_____	08

Réalisations des équipes à l'international



AI EAGLE
Global Winner

CLIMATE HACKERS
Global Finalists



SMART LEGO MAKERS

Team Poster Award au World Festival, Houston

AVATAR

Breakthrough Award 3rd Place et **Coach Award** au Tournoi Arabe de Robotique, Doha



HIGH ATLAS CLUB

Robot Performance Award 3rd Place et **Motivate Award** au Tournoi Arabe de Robotique, Doha



GIRLS 13 NOVEMBER

Innovation Project Award 3rd Place au Tournoi Arabe de Robotique, Doha

GDGSR STARS

Core Values Award 1st Place au Tournoi Arabe de Robotique, Doha

Prochaines étapes

Afin de promouvoir davantage les STEAM dans le milieu éducatif et en renforçant la coopération nationale et internationale dans le domaine des STEAM, l'association LOOP vise à réaliser les objectifs suivants.

1

Autonomie des équipes

Mener les équipes bénéficiaires du programme de bourse à une participation autonome à travers la collecte de fonds et la recherche de sponsors.

2

Évènement international

Organiser le *FIRST®* LEGO® League Morocco Open Invitational 2023, premier tournoi international de robotique au Maroc, accueillant 66 équipes de plus de 40 pays.

3

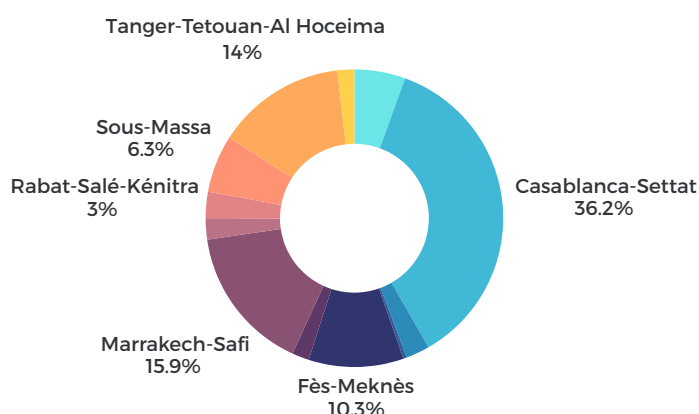
Introduction d'un nouveau programme

Implémenter le programme *FIRST* Tech Challenge pour une saison pilote.

Conclusion

81 %

Impact remarquable au niveau des provinces touchées par le programme.



51 %

Objectif de participation des filles réalisé!



+350 enseignants

Grande communauté d'enseignants formés dans l'utilisation des kits LEGO® Education

Présence à l'internationale

Représentation du Maroc à l'internationale par nos équipes qualifiées à travers tous nos programmes



"La FLL Challenge est pour moi le programme de rêve pour ma classe, outre que l'expérience particulière de la compétition, les séances sont engageantes, permettent de développer explicitement et implicitement le niveau des apprenants et encouragent la communication, l'échange et surtout, rendent les apprenants plus responsables, plus impliqués."

"Le FLL a changé le comportement des élèves, [...] et aussi leur méthode de préparer et concevoir un projet."

Remerciements

Nous remercions nos partenaires et sponsors qui ont soutenu nos programmes et nos équipes.

Sponsors des équipes



Partenaires régionaux



Partenaires nationaux

ROBOTS & MORE



Coordonnées

LOOP For Science And Technology
46, Bd. Zerktouni, 2ème étage, Appt. 6 –
Casablanca
+212 708273618

<https://web.facebook.com/LOOP4ST>
loop4st@gmail.com